

Spielregeln « Armor-Lux 80. Geburtstag » vom 8. bis zum 20. Oktober 2018

Artikel 1: Veranstalter

Die Firma Bonneterie d'Armor mit 1.600.000,00 EURO Grundkapital aus Quimper 375 680 139, mit Sitz in 21-23 rue Louison Bobet 29000 Quimper organisiert ein Spiel mit Kaufverpflichtung (im Folgenden "das Spiel"), vom 08. bis 20. Oktober 2018 :

- In den in Artikel 10 aufgeführten Armor-Lux-Geschäften (im Folgenden "die Geschäfte")
- Auf der Website www.armorlux.com (nachfolgend "die Website")

Artikel 2 – Spielregeln:

Artikel 2.1 – in den Geschäften:

ARMOR LUX verschenkt unter allen Kassenbelegen im Gültigkeitszeitraum 146 Einkäufe, im Folgenden als „Gewinnerticket“ bezeichnet.

Das „Gewinnerticket“ ist ein vordefiniertes Ticket (Häufigkeit des Auftretens, Datum), welches die Vergabe des Preises bestimmt.

Kriterien sind ausschließlich die Reihenfolge des Erscheinens des Kassenbelegs und das Datum zum Zeitpunkt an der Kasse.

Wenn der Kassenzettel des Teilnehmers (= Bon mit enthaltenen Käufen, welcher zum Zeitpunkt an der Kasse erstellt wird) eines der 146 vordefinierten „Gewinnertickets“ ist, wird dem Teilnehmer der Einkauf bei Armor-Lux (auf dem Kassenzettel ausgeschriebener Gesamtbetrag der Artikel, welche mit Namen und Menge genannt werden) geschenkt.

Der Zeitraum der vordefinierten Gewinnertickets beläuft sich auf den gesamten Gültigkeitszeitraum des Spiels.

Die "Gewinnertickets" des Spiels gelten als offen, bis die in Artikel 4 genannten Gewinne von einem Teilnehmer ausgelöst werden, d.h. bis ein Kassenbeleg einem "Gewinnerticket" entspricht.

Jedes „Gewinnerticket“ wird zu einer bestimmten, vorgegebenen Frequenz (Ticket / Zeit-Frequenz) zur Verfügung gestellt und ist gewonnen, wenn ein an der Kasse erstellter Kassenbeleg dieser Frequenz entspricht.

Ein Teilnehmer wird also dann zum Sieger, wenn sein Kassenbeleg mit den in Artikel 4 genannten Gewinnen in Bezug auf Häufigkeit übereinstimmt.

Im Falle einer Stornierung des Kassenzettels, welcher einem „Gewinnerticket“ entspricht, wird dieses Gewinnerticket wieder zurück ins Spiel gebracht, was das Auftreten der „Gewinnertickets“ erhöht.

Die Häufigkeit der bei der Bestimmung des Gewinnertickets berücksichtigten Kassenzettel wird durch den gesicherten Server der Kassensysteme, welche in den Geschäften des Spielorganisations verwendet werden, gezählt.

Mit der Zahlung des Einkaufs werden die Gewinnertickets als solche gekennzeichnet und der Teilnehmer erhält einen 100% Rabatt auf seinen Einkauf.

Artikel 2.1 – auf der Website:

Armor-Lux verschenkt während des Gültigkeitszeitraums 14 Internetbestellungen, welche in Form einer Rückerstattung der gezahlten Beträge erfolgen.

14 Bestellungen werden nach dem Zufallsprinzip aus allen Bestellungen, die während der Spielzeit auf der Seite ausgeführt wurden, gezogen.

Jeder Bestellung wird zufällig eine Nummer zugewiesen. 14 Nummern werden entsprechend 14 Bestellungen vergeben.

Die Auslosung findet am Montag, den 22. Oktober um 10 Uhr in Anwesenheit von zwei Mitarbeitern des veranstaltenden Unternehmens und mit Hilfe der Website www.random.org statt.

Die von den Teilnehmern gezahlten Beträge der gezogenen Bestellungen werden vollständig zurückerstattet (Menge der Produkte und mögliche Versandkosten), mit Ausnahme von der folgenden Punkte:

- Beträge von Gutscheincodes, die möglicherweise auf die gewonnen Bestellungen angewendet wurden, haben keinen Anspruch auf eine Rückerstattung und eine Wiederverwendung des Aktionscodes ist nicht möglich.
- Rabatte des Treueprogramms die während der Bestellung des Gewinners genutzt wurden, werden nicht erstattet und können nicht wieder auf den Guthabenstand der Treuepunkte angerechnet werden.

Artikel 3 – Teilnahme am Spiel:

In Geschäften: Um an dem Spiel teilzunehmen, muss der Teilnehmer zwischen dem 08. und 20. Oktober in einem der Geschäfte einen Kauf tätigen (abhängig von den Öffnungszeiten der Geschäfte und den in Artikel 4 genannten Details).

Auf der Website: Um am Spiel teilzunehmen, muss der Teilnehmer zwischen 08. Oktober 00:00 und 20. Oktober 23:59 Uhr auf der Website www.armorlux.com oder armorlux.de eine Bestellung aufgeben.

Artikel 4 – Gewinne:

- 146 Einkäufe werden zu 100% in den Geschäften verschenkt, nach dem Zufallsprinzip wie folgt verteilt und ohne Höchstbetrag:

o 73 Gewinnertickets verteilt vom 08.10.2018 bis zum 13.10.2018 auf alle Filialen

o 73 Gewinnertickets verteilt vom 15.10.2018 bis 20.10.2018 über alle Filialen

- 14 Internetbestellungen, die auf der Website www.armorlux.com oder armorlux.de zwischen dem 08.10.2018 00h00 und dem 20/10/2018 23h59 validiert wurden, werden zu 100% gemäß der zur Bezahlung der Bestellung verwendeten Zahlungsmethode zurückerstattet.

Artikel 5 – Konditionen:

Die Gewinner müssen ihre Preise als solche akzeptieren und können keine Gegenleistung für ihre diese beanspruchen. Die Preise können übertragen noch umgetauscht werden.

Die Gewinner des Gewinnspiels autorisieren die Veröffentlichung ihres Namens, ihrer Stadt und ihres Fotos in den Medien.

Die Teilnahme an diesem Spiel steht allen Personen offen, die auf dem **französischen Festland oder in Deutschland** leben, mit Ausnahme der Mitglieder des Personals des veranstaltenden Unternehmens, deren Ehepartner, Eltern und Verbündete, die unter demselben Dach leben wie sie.

Die Gewinner der Verlosung auf der Website werden per Telefon oder E-Mail benachrichtigt.

Artikel 6 - Einwände:

Jeder Einwand bezüglich der Durchführung des Spiels wird von einer Jury entschieden, die sich aus Vertretern des Veranstalters zusammensetzt. Dieselbe Jury kann insbesondere alle Maßnahmen ergreifen, die sie zur Korrektur von Unstimmigkeiten, die sich aus den Artikeln der vorliegenden Satzung ergeben könnten, für angemessen erachtet.

Artikel 7 - Annahme der Regeln:

Die bloße Tatsache der Teilnahme am Spiel impliziert die einfache Annahme dieser

Regeln. Die Verantwortung der Firma Bonneterie d'Armor kann nicht geltend gemacht werden, wenn ein Fall höherer Gewalt oder irgendeines zufälligen Ereignisses intern oder extern einige Änderungen vornimmt, die sich auf den Inhalt oder die Modalitäten des Spiels beziehen (Datum der Auslosung, Beschreibung des Spiels) Gewinne, Art der Gewinnübergabe...).

Auf der Website beinhaltet jede Bestätigung der Bestellung die Teilnahme am Spiel und die vorbehaltlose Annahme dieser Regeln.

Artikel 8 – Einsehen der Regeln

Die Regeln können für die Dauer des Spiels auf der Website eingesehen werden. Sie können auch kostenlos unter der folgenden Adresse angefordert werden:
Bonneterie d'Armor, 21-23 rue Louison Bobet - 29000 QUIMPER – Frankreich.

Artikel 9 - Persönliche Daten:

Die im Rahmen dieses Spiels gesammelten Daten sind notwendig, um am Spiel teilnehmen zu können. Diese Informationen sind für ARMOR, Verantwortlicher des Spiels, zum Zwecke der Verwaltungen der Teilnahmen, zur Ermittlung von Gewinnern und zur Preisvergabe gedacht.

Durch die Teilnahme am Spiel kann der Spieler auch aufgefordert werden, seine E-Mail-Information bei dem veranstaltenden Unternehmens und seinen Partnern, die zu derselben Gruppe gehören, zu registrieren. Die so gesammelten Daten können im rechtlichen Rahmen verwendet werden (E-Mail-Aktivierung aktiv).

Unter der allgemeine Verordnung über den Datenschutz (in Frankreich: RGPD), die am 25. Mai 2018 in Kraft getretenen ist, hat ARMOR eine Regelung für den Schutz personenbezogener Daten festgelegt. Diese Regelung ist auf der Website www.armorlux.com in der dafür vorgesehenen Rubrik für Kunden verfügbar.

Diese Verwendung basiert ausschließlich auf einer Einwilligung, die jederzeit widerrufen werden kann. Die Verwendung wird zum Zweck der Kundenbeziehungen, der Einrichtung eines Treueprogramms und der kommerziellen Prospektion durchgeführt. Die Daten können auch für statistische Zwecke weiterverarbeitet werden. Sie werden für 5 Jahre aufbewahrt.

Der Teilnehmer hat ein Recht auf Auskunft, Berichtigung, Einspruch, Einschränkung Bearbeitung, Löschung und Übertragung von personenbezogenen Daten, wie in der Allgemeinen Datenschutzverordnung vorgesehen. Um von diesen Rechten Gebrauch zu machen, fordert Armor-Lux eine schriftliche Benachrichtigung mit Identitätsnachweis an den juristischen Dienst postalisch an 21,23 rue Louison Bobet - - ZI Kerdroniou - 29556 Quimper Cedex 9, Frankreich oder per E-Mail an dpo@armorlux.com

Artikel 10: Liste der Armor-Lux Boutiquen in Frankreich

ANGERS - 39 Rue Saint Aubin - 49100 Angers
AVRILLE - 16 Rue des Frères Montgolfier ZI Les Landes - 49240 Avrillé
BENODET - 14 Avenue De La Plage - 29950 Benodet
BESANCON - 9 Rue Moncey - 25000 Besançon
BIARRITZ - 2 Place Sainte Eugenie - 64200 Biarritz
BREST - 5 rue Gaston Planté - 29200 Brest
BREST - 51 Rue De Siam - 29200 Brest
CAEN - 21 rue Neuve Saint Jean - 14000 Caen
CROZON - Rue Croas An Doffen - 29160 Crozon
DEAUVILLE - Clos Denis Rn177 - 14800 Touques
DOUAI - 91 Rue De Paris - 59500 Douai
GERARDMER - 31 rue Charles de Gaulle - 88400 Gerardmer
GRANVILLE - 551 Rue des Cèdres - 50400 Granville
GRAY - Centre Commercial Gray Mode Avenue de Verdun - 70100 Gray
GUÉRANDE - 9 Place De Kerhiliers Z.A. Villejames - 44350 Guérande
LA RICHARDAIS - 17 rue de La Ville Biais PARC D'ACTIVITE DU HAUT
CHEMIN - 35780 La Richardais
LANGUEUX - 17 Rue Fulgence Bienvenue - 22360 Langueux
LA ROCHELLE - 15 Rue Des Merciers - 17000 La Rochelle
LAVAL - 21 Rue des Deportés - 53000 Laval
LE CROUESTY - 11 Rue Des Timoniers - 56640 Le Croesty
LE MANS - 11 Place Franklin Roosevelt - 72000 Le Mans
LES HERBIERS - 68 rue de Beaurepaire - 85000 Les Herbiers
LORIENT - 20 rue Paul Bert - 56100 Lorient
METZ - 41 rue tête d'or - 57000 Metz
MONT-DE-MARSAN - 10 rue Frédéric Bastiat - 40000 Mont-de-Marsan
MORLAIX - 14 Rue D'Aiguillon - 29600 Morlaix
NANTES - 12 Rue De La Barillerie - 44000 Nantes
PARIS - 33 Rue De Sèvres - 75006 Paris
PARIS - 274 Rue De Vaugirard - 75015 Paris
PARIS - 16 Rue Vavin - 75014 Paris
PARIS - 5 Bis Rue d'Odessa - 75014 Paris
PARIS - 86 rue de Turenne - 75003 Paris
PARIS - 24 Rue Cler - 75007 Paris
PARIS - 1 bis rue Ravignan - 75018 Paris
PLAISIR - 1378 Bd Léon Blum - 78370 Plaisir
PLOZEVET - 6 rue d'Audierne - 29710 Plozevet

PONTIVY - 4 Rue Nationale - 56300 Pontivy
PONTORSON - 16 Route Du Mont Saint Michel - 50170 Pontorson
QUIMPER - 21/23, Rue Louison Bobet Zi de Kerdroniou - 29000 Quimper
QUIMPER - 2 Rue de Kerhuel - 29000 Quimper
QUIMPER - 4 Rue Du Roi Gradlon - 29000 Quimper
QUIMPER - 10 Rue du Parc - 29000 Quimper
RENNES - 7 Rue Nationale - 35000 Rennes
ROMANS-SUR-ISÈRE - 61 Avenue Gambetta - 26100 Romans
ROMANS-SUR-ISÈRE - 60 Avenue Gambetta - 26100 Romans
ROYAN - 44 boulevard de la République - 17200 Royan
SAINTE-MAXIME - Comptoir du Golfe - 83120 Sainte-Maxime
SAINT-BRIEUC - 25 Rue Jouallan - 22000 Saint-Brieuc
SAINT-GRÉGOIRE - St Grégoire Le Centre - 35760 Saint-Grégoire
SAINT-JULIEN-LES-VILLAS - 35 Avenue de la Maille - 10800 Saint-Julien-Les-Villas
SAINT-RENAN - Rue Du Pont De Bois - 29290 Saint-Renan
STRASBOURG - 4 Rue Gutenberg - 67000 Strasbourg
TARBES - 7 cours Gambetta - 65000 Tarbes
THEIX - Rue Duguay Trouin - 56450 Theix
THONON-LES-BAINS - 1 Quai De Ripaille - 74200 Thonon-Les-Bains
TOURS - 35 Rue Nationale - 37000 Tours
VANNES - Za Parc Lann Rue Ernest Cognacq Jay - 56000 Vannes
VANNES - 22 Rue Saint Vincent - 56000 Vannes
VICHY - 13 rue de l'hôtel des Postes - 3200 Vichy
VITRÉ - 4 Ter Avenue D'Helstedt - 35500 Vitré

Artikel 11 - Haftung

Das veranstaltende Unternehmen ist nicht verantwortlich im Falle einer Fehlfunktion des Internets, die den Zugang zum Spiel oder seinen reibungslosen Ablauf verhindert. Insbesondere kann das veranstaltende Unternehmen nicht für äußere böswillige Handlungen verantwortlich gemacht werden.

Wenn das veranstaltende Unternehmen sich bemüht, den Nutzern Informationen und / oder Tools zur Verfügung zu stellen und zu überprüfen, kann es jedoch nicht für wesentliche Fehler verantwortlich gemacht werden (einschließlich der Darstellung auf den Seiten des Spiels, Mailing- fehlerhafte E-Mails an die Teilnehmer, Routing der E-Mails), mangelnde Verfügbarkeit von Informationen und / oder das Vorhandensein von Viren auf der Website. Die Teilnahme an diesem Spiel beinhaltet die Kenntnis und Akzeptanz der Charakteristiken und Grenzen des Internets, den fehlenden Schutz bestimmter Daten gegen möglichen Missbrauch oder Fälschung und das Risiko der

Übertragung durch im Netzwerk zirkulierende Viren. Es liegt an jedem Teilnehmer, alle geeigneten Maßnahmen zu treffen, um seine eigenen Daten und / oder Software, die auf seinem Computer und Telefongerät gespeichert sind, vor einem Missbrauch zu schützen. Die Verbindung einer Person zur Website und die Teilnahme am Spiel liegt in ihrer alleinigen Verantwortung.

Darüber hinaus ist das veranstaltende Unternehmen nicht verantwortlich im Falle von:

- Hardware- oder Softwareproblemen
- Vernichtung von Informationen, die von Teilnehmern aus einem Grund zur Verfügung gestellt werden, welcher der veranstaltenden Firma nicht zuzurechnen ist
- Menschlichen Fehlern oder elektrische Herkunft
- Störungen, die den reibungslosen Ablauf des Spiels beeinträchtigen könnten
- Folgen von Verspätung, Verlust, Diebstahl oder Beschädigung von Post oder E-Mail, die nicht auf den Veranstalter zurückzuführen ist. Beschwerden müssen von den Adressaten direkt an die Unternehmen gerichtet werden, die die Zustellung der Post veranlasst haben.

In jedem Fall, wenn der administrative und / oder technische reibungslose Ablauf des Spiels durch einen Grund gestört wird, der außerhalb der Kontrolle des Veranstalters liegt, behält sich der Veranstalter das Recht vor, das Spiel zu unterbrechen.

Jede betrügerische Handlung oder Nichteinhaltung dieser Regeln kann zum Ausschluss des Spiels führen, wobei die veranstaltende Gesellschaft, falls erforderlich, das Recht vorbehält, rechtliche Schritte einzuleiten.

Artikel 12 - Rechtsstreitigkeiten

Alle Streitigkeiten oder Ansprüche im Zusammenhang mit diesem Spiel müssen schriftlich an den Armor-Lux E-Commerce-Service gerichtet werden - Wettbewerb Armor-Lux Anniversary 80 Jahre, in 21-23 Rue Louison Bobet - 29556 QUIMPER Cedex.

Das veranstaltende Unternehmen entscheidet über alle Fragen im Zusammenhang mit der Anwendung dieser Verordnung in Übereinstimmung mit französischem Recht. Diese Entscheidungen sind endgültig. Das für diese Verordnung geltende Recht ist französisches Recht, und die anwendbare Sprache ist Französisch. Alle Streitigkeiten, die sich aus diesem Wettbewerb ergeben, unterliegen einer einvernehmlichen Einigung. Im Falle von Unstimmigkeiten wird die Streitigkeit den zuständigen Gerichten vorgelegt, von denen die Hauptverwaltung der veranstaltenden Gesellschaft abhängt, mit Ausnahme entgegenstehender Bestimmungen der öffentlichen Ordnung. Nach Ablauf einer einmonatigen Frist nach Spielende ist ein Einspruch nicht mehr zulässig.

Artikel 13 - Allgemeine Informationen:

Etwaige Anfechtungen oder Beschwerden im Zusammenhang mit dem Wettbewerb können nach dem 30. Oktober 2018 nicht mehr berücksichtigt werden.